* **Hoeveel gebruikers / omzet heeft die game?**
* **Noteer de hoeveelheid omzet / gebruikers en de bron(nen)**

**Onderzoek via reviews wat deze game populair maakt.**

* **Noteer welke factoren dit zijn en de bron(nen)**
* **Is er een manier om soortgelijke factoren toe te voegen aan het ontwerp van jouw idee?**